Individuel opgave

Hvad er en c#-klasse og dens formål?

Hvordan definerer man en c#klasse i kode?

Hvad indeholder en c#klasse af medlemmer?

* Properties
* Fields
* Methods
* Constructors

Hvad bruger man de fire forskellige medlemmer til?

Hvordan anvender man en allerede defineret c#klasse?

Hvilke 4 grundlæggende OOP-principper har du lært om?

* Indkapsling
* Nedarvning
* Abstraktion
* Polymorfi

Forklar hvert OOP-princip med eksempler på, hvordan de udtrykkes i c#